

- 2017년 일러스트레이터 활용 과정 -

## 교육 운영 계획

### 교육개요

- 기간 / 장소 : 2017. 3. 2. ~ 3. 3.(2일간), 303전산실
- 교육 대상 : 40명(도 및 시·군 공무원)
- 과 정 장 : 교육운영1과 윤성호 (290-5152)

### I 교육목표

- 일러스트레이터 메뉴 및 사용법 이해
- 디자인 실전 노하우 습득으로 일러스트 제작 실무 능력 배양

### II 교육내용

- 교과시간 (12과목 14시간)
  - 공통.전문 ..... 10과목 12시간
  - 입교 및 설문 ..... 2과목 2시간
- 교 재 : 맛있는 디자인 일러스트레이터 CC
- 교과목 및 강사

| 과 목                   |                     | 시간 | 강 사   | 비고 |
|-----------------------|---------------------|----|---|----|
| 계                     |                     | 14 |   |    |
| 공<br>통<br>·<br>전<br>문 | 10과목                | 12 |   |    |
|                       | 일러스트레이터란?           | 6  | 장미희(교육공간 이룸 대표)<br>- 소수현(보조강사)<br>- 정서연(보조강사) |    |
|                       | 일러스트레이터 맛보기         |    |   |    |
|                       | 이것만 알아도 디자인이 된다     |    |   |    |
|                       | 심플한 도형 아이콘 만들기      |    |   |    |
|                       | 각종 툴 다루기            |    |   |    |
|                       | 중급 테크닉 활용           |    |   |    |
|                       | 실무에서 바로 통하는 비법      | 6  | 송경순(세라컴퓨터학원장)<br>- 소수현(보조강사)<br>- 정서연(보조강사)   |    |
|                       | 글자에 생명을 불어넣는 타이포그래피 |    |   |    |
|                       | 다양한 이펙트 활용하기        |    |   |    |
|                       | 실전 프로젝트 디자인         |    |   |    |
|                       | 2과목                 | 2  |   |    |
| 기타                    | 입교 및 설문             | 2  | 과 정 장   |    |
|                       | - 입교시 도정시책 동영상 상영   |    |   |    |

### III 시 간 표

| 교육일자                | 3. 2. ~ 3. 3. (2일간)   |   |
|---------------------|---|---|
| 월일<br>시간            | 3.2.(목)   | 3.3.(금)   |
| 09 : 00~<br>09 : 50 | ○ <b>입교 및 설명</b>  | ○ <b>실무에서 바로 통하는 비법</b><br>- 실무에서 많이 사용하는 디자인 소스만들기<br>- 데이터 입력하여 그래프 만들기 |
| 10 : 00~<br>10 : 50 | ○ <b>일러스트레이터란?</b><br>- 일러스트레이터는 어디에 쓰이나<br>- 일러스트레이터의 기본 화면<br>- 패널 조작하기   | ○ <b>글자에 생명을 불어넣는 타이포그래피</b><br>- 글자 입력하고 수정하기<br>- 로고 CI 만들기             |
| 11 : 00~<br>11 : 50 | ○ <b>일러스트레이터 맛보기</b><br>- 비트맵과 벡터의 차이점<br>- 레이어의 개념<br>- 아트보드 다뤄보기<br>- (간단실습) 선 그리기 등  | ○ <b>다양한 이펙트 활용하기</b><br>- 오브젝트에 이펙트 적용하기<br>- 말풍선 표현하기                   |
| 12:00 ~ 13:00       | <b>중 식</b>  |   |
| 13 : 00~<br>13 : 50 | ○ <b>이것만 알아도 디자인이 된다</b><br>- 예제 소스 불러오기<br>- 오브젝트 복제, 이동, 선택<br>- 색상 설정, 스케치파일 다루기<br>- Swatches 패널에서 색 수정하기                                   | ○ <b>실전 프로젝트 디자인</b><br>- 명함 디자인부터 출력까지                                   |
| 14 : 00~<br>14 : 50 | ○ <b>심플한 도형 아이콘 만들기</b><br>- 패스 오브젝트 다루기<br>- 그레이디언트 적용하기   | ○ <b>실전 프로젝트 디자인</b><br>- 잡지 페이지 디자인<br>- 카페 메뉴판 디자인<br>- 특급 노하우          |
| 15 : 00~<br>15 : 50 | ○ <b>각종 툴 다루기</b><br>- 지우개 툴, 가위 툴, 칼 툴<br>- Color Picker 등 활용  | <b>송 경 순</b><br>(세라컴퓨터학원장)<br>보조강사 : 소수현, 정서연                             |
| 16 : 00~<br>16 : 50 | ○ <b>중급 테크닉 활용</b><br>- 연필 툴 활용<br>- 브러시 툴 활용<br>- 비트맵을 벡터로 바꾸기<br>- 투명 마스크, 원근감 격자 툴 활용<br><br><b>장 미 희</b><br>(교육공간 이름 대표)<br>보조강사 : 소수현, 정서연 | ○ <b>수료</b>   |

\* 상기 교육일정은 교육원 또는 강사 일정에 따라 변경될 수 있음.